

МБДОУ «Детский сад № 164» города Барнаула

**КВЕСТ-ИГРА ДЛЯ ДЕТЕЙ СТАРШЕГО ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА
ТЕМА: «В ПОИСКАХ СОКРОВИЩ»**

Подготовила воспитатель

старшей группы:

Тепчикова О.А

Цели и задачи:

выявить спортивные интересы, склонности, способности детей;
учить понимать цель и суть эстафет;
приобщать детей к ведению здорового образа жизни и занятиям спортом;
сохранять и укреплять физическое и психическое здоровье детей;
развивать быстроту ловкость, самостоятельность, находчивость;
учить согласовывать свои действия с действиями других, сопереживать за членов команды работать в команде;
создавать радостное настроение у детей, положительно эмоциональный настрой в ходе спортивного мероприятия, вызвать эмоциональный отклик ,воспитывать у детей положительные морально-волевые качества
воспитывать умения побеждать и проигрывать.

Описание игры: Принцип игры позаимствован из игры «Форт Боярд» и адаптирован для детей старшего дошкольного возраста. В игре участвуют две команды. Количество игроков не ограничено. Команды двигаются по заданному маршруту, выполняя задания. За каждое выполненное задание выдается ключ от сокровищницы. Цель игры – добраться до сокровищницы с наибольшим количеством ключей. Ключи дают преимущество по времени при нахождении команды в сокровищнице. В игре используются задания на физическую подготовленность и интеллектуальное развитие детей.

Задания для игры.

Переправа

Оборудование: кегли, трубы, обручи.

В конкурсе используется принцип эстафеты, каждый участник команды должен перебраться на другой берег обегая кегли, пролезая в трубу и перепрыгивая из одного обруча в другой. Ключ получает та команда, которая быстрее и аккуратнее преодолет препятствие.

Болото

Оборудование: таз с вязкой жидкостью (я смешала манку с водой и немного добавила муки; манка должна разбухнуть, а в киндер лучше положить камушек, иначе он всплывает), на дно которого помещены 2 яйца-контейнера от киндер-сюрприза. В каждом контейнере – записка с кодом (последовательность из геометрических фигур). «рупор» из бумаги

Выбираются по два участника из каждой команды для конкурса. Один участник из пары должен достать контейнер с кодом и продиктовать через «рупор» своему напарнику (стоящему в другом конце зала у стола) последовательность кода, например, большой желтый треугольник-маленький синий круг-маленький красный квадрат и тд. Ключ получает та команда, которая быстрее и без ошибок справится с

заданием.

Радуга

Оборудование: стаканчики с водой, красная, желтая, синяя краски, кисточки.

Детям загадываются загадки о цветах радуги. Дети, отгадав загадки должны смешать в воде краски, чтобы получить цвета из отгаданных загадок: оранжевый, зеленый, фиолетовый

Спрятан этот цвет в листочках
И в гороховых стручочках.
Даже огурец соленый
Тоже летом был...
Ответ: Зеленый

Увидав его под глазом,
Драчуна жалеют сразу,
А вот баклажан и сливы
С ним довольны и счастливы.
Ответ: Фиолетовый цвет

Апельсинчик трогал Леша,
Ласково поглаживал:
- Ты красивый и хороший,
Круглый и ...

Ответ: Оранжевый

Ключ получает та команда, которая быстрее и правильнее справилась с заданием.

Полет на воздушных шарах

Оборудование: шарик из салфетки или помпон, трубочка для коктейля
Участвуют по одному игроку от каждой команды. На столах выделены 2 дорожки на старте лежат по 1 шарик из салфеток (или помпоны). Задача игрока, дуть через трубочку на шарик, довести его до финиша, не выходя за границы дорожки.

Ключ получает та команда, которая быстрее справится с заданием.

В облаках

Оборудование: воздушные шары (по количеству больше чем игроков), привязанные на натянутую веревку. В воздушных шарах - пустые свернутые

в трубочку бумажки и лишь в одном - записка с нарисованным ключом.

Задача игрокам – сорвать шарик и любым способом его лопнуть и достать записку.

Ключ получает та команда, которая найдет записку с ключом.

В сокровищнице

Оборудование: сокровищница – коробка с конфетами (или различными канцелярскими мелочами: наклейки, ластики, восковые мелочки, мелки для рисования на асфальте, не надутые воздушные шарики и пр.). В коробке проделаны отверстия к которым прикреплены рукава.

Дети подбегают к коробке с сокровищами, забирают оттуда сокровища, сколько могут и относят в коробку своей команды.

Ключи добавляют по 10 секунд ко времени нахождения команды в сокровищнице.

В заключительном этапе дети делят заработанное сокровище, обмениваются впечатлениями.